**Порядок выполнения работ**

Задание 1

1. Реализовать класс в котором в конструкторе будет выделяться память под атрибуты класса, а также их инициализация, в деструкторе должно выводиться сообщение о том объект с каким именем был уничтожен. Написать в функции *main* создание нескольких объектов класса (статически и динамически);
2. Сделать атрибуты класса приватными. Добавить в класс protected методы, для валидации входных данных в методах. Общий код вынести в отдельные методы;
3. Запретить всем методам (для которых это возможно по смыслу) менять состояние класса;

4. Создать второй класс, в котором будет выводить на экран информацию о всех атрибутах переданного класса. Написать в функции *main* создание объекта вспомогательного класса и вызвать методы для вывода информации об созданных объектах

Класс «Автомобиль», содержит следующую информацию: марка, стоимость, максимальная и текущая скорости, вес. И может совершать следующие действия: ехать с заданной скоростью, остановиться, сменить цвет, сообщить о текущей скорости, узнать цену;

=========================================================================================

Задание 2

Для класса из предыдущей работы необходимо создать классы наследники. Классы должны отличаться своим поведением. Общий код необходимо вынести в родительские классы;

Класс «Лада», класс «Формула 1», класс «Трактор»;

===========================================================================================