**Вопросы:**

Начало формы

|  |
| --- |
| Вопрос № 1 |

С помощью какого ключевого слова обозначается класс, от которого не могут быть унаследованы другие классы?

 1. сompleted

 2. end

 3. sealed

 4. final

|  |
| --- |
| Вопрос № 2 |

При использовании какой коллекции для хранения типов значения производятся операции распаковки и упаковки?

 1. ArrayList

 2. Stack < int >

 3. Queue < int >

|  |
| --- |
| Вопрос № 3 |

По какому принципу хранится коллекция объектов в стеке?:

 1. LIFO (последним пришёл — первым вышел)

 2. FIFO (первый пришел – первый вышел)

 3. LILO (последний пришел – последний вышел)

|  |
| --- |
| Вопрос № 4 |

Какое свойство класса ArrayList позволяет получить количество элементов в списке?

 1. Capacity

 2. Length

 3. Count

|  |
| --- |
| Вопрос № 5 |

В классе объявлено событие MessageSent. Как можно инициировать это событие?

 1. System.Raise(MessageSent);

 2. MessageSent.Raise();

 3. MessageSent();

|  |
| --- |
| Вопрос № 6 |

Какой метод класса Stack добавляет новый элемент?

 1. Pop

 2. Push

 3. EnQueue

 4. Add

|  |
| --- |
| Вопрос № 7 |

Какое ключевое слово нужно использовать для реализации абстрактных методов базового класса в производном классе?

 1. override

 2. virtual

 3. new

|  |
| --- |
| Вопрос № 8 |

Чем могут быть M1, M2, если дан следующий код:

publіc class С1 : М1, М2 { }

рublіc struсt S1 : М2 { }

 1. M1, M2 – интерфейсы

 2. M1 структура, M2 класс

 3. M1 – интерфейс, М2 класс

|  |
| --- |
| Вопрос № 9 |

Делегат может указывать на:

 1. Поле класса

 2. Статический метод

 3. Метод экземпляра класса

 4. Статическое поле

|  |
| --- |
| Вопрос № 10 |

Приведен программный код. Чем может быть M1?

publіc class С1: М1 {..........}

 1. Интерфейс

 2. Структура

 3. Класс

 4. Делегат

|  |
| --- |
| Вопрос № 11 |

Полиморфизм может быть реализован с помощью:

 1. Интерфейсов и реализующих их классов

 2. С помощью наследования и виртуальных/переопределенных методов

 3. С помощью перегрузки методов

|  |
| --- |
| Вопрос № 12 |

Интерфейс может содержать:

 1. Поля

 2. Сигнатуры методов

 3. Сигнатуры свойств

|  |
| --- |
| Вопрос № 13 |

Укажите порядок объявления события:

 1. Тип делегата

 2. Ключевое слово event

 3. Название события

 4. Модификатор доступа

ОТВЕТ:

|  |
| --- |
| Вопрос № 14 |

Определены классы Vehicle, Bus и Aircraft. Расположите строки программного кода так, чтобы на экран было выведено сообщение «BAV».

class Vehicle

{

public virtual string GetName() { return "V";}

}

class Aircraft:Vehicle

{

public override string GetName() { return "A";}

}

class Bus:Vehicle

{

public override string GetName() { return "B";}

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 1. List < Vehicle > lst;

 2. Console.Write(item.GetName());

 3. lst.Add( new Bus());

 4. lst.Add( new Aircraft());

 5. lst = new List < Vehicle > ();

 6. lst.Add( new Vehicle());

 7. foreach (var item in lst)

ОТВЕТ:

|  |
| --- |
| Вопрос № 15 |

Определены классы Vehicle, Bus и Aircraft. Расположите строки программного кода так, чтобы на экран было выведено сообщение «VBA».

class Vehicle

{

public virtual string GetName() { return "V";}

}

class Aircraft:Vehicle

{

public override string GetName() { return "A";}

}

class Bus:Vehicle

{

public override string GetName() { return "B";}

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 1. List < Vehicle > lst;

 2. Console.Write(item.GetName());

 3. lst.Add( new Bus());

 4. lst.Add( new Aircraft());

 5. lst = new List < Vehicle > ();

 6. lst.Add( new Vehicle());

 7. foreach (var item in lst)

ОТВЕТ:

|  |
| --- |
| Вопрос № 16 |

Расположите участки программного кода так, чтобы в текстовый файл было записано количество директорий, находящихся по указанному расположению.

 1. int a = dir.Length;

 2. using (StreamWriter sw = new StreamWriter("CDriveDirs.txt"))

 3. sw.WriteLine(a);

 4. DirectoryInfo[] cDirs = new DirectoryInfo(@"c:\").GetDirectories();

ОТВЕТ:

|  |
| --- |
| Вопрос № 17 |

Сопоставьте описание с названиями:

1. Базовый класс, экземпляры которого не могут быть созданы

2. Спецификация возможностей (свойств и методов), предоставляемых классом

3. Возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию

Выберите Ваш вариант ответа.

  Интерфейс

  Полиморфизм

  Абстрактный класс

 **НЕ СООТВЕТСТВУЕТ НИЧЕМУ**

ОТВЕТ:

|  |
| --- |
| Вопрос № 18 |

Сопоставьте каждый делегат с методом, который можно к нему присоединить.

1. delegate double GetResult(int x, int y);

2. delegate void SendText(string text);

3. delegate string Receive();

4. delegate bool IsAvailable();

|  |
| --- |
| Выберите Ваш вариант ответа.    string SendText(){….}    bool GetResult (){….}    void GetContent(string path){….}    double Receive (int m, int l){….}   НЕ СООТВЕТСТВУЕТ НИЧЕМУ  ОТВЕТ: |
| Вопрос № 19 |

С помощью какого ключевого слова обозначаются переопределенные методы в классах-наследниках?

Для ответа на данный вопрос Вы можете:  
  
1. Дать ответ  
2. Загрузить файл с ответом.



|  |
| --- |
| Вопрос № 20 |

С помощью какого ключевого слова объявляется делегат?

Для ответа на данный вопрос Вы можете:  
  
1. Дать ответ  
2. Загрузить файл с ответом.

