1.Свойства ситуаций равновесия по Нэшу в антагонистических играх. Пример отсутствия этих свойств в неантагонистических играх.

2.Вектор Банзафа. Его нормировки.

3.Вектор Шепли как решение задачи минимизации.

4. Стратегическая модель архитектуры SAM.