

## Задание 2

На любом языке процедурного программирования записать алгоритм нахождения для заданного множества

- всех подмножеств,
- всех подмножеств с заданным количеством элементов,
- всех разбиений множества.

На любом языке процедурного программирования записать алгоритм нахождения всех перестановок.

## Задание 3

Добавить сущности (от 1 до 3) к двум заданным в таблице сущностям. Создать ER-модель предметной области. По ER-модели предметной области построить схему реляционной базы данных.

1. Садовник и сад	2. Житель и квартира
3. Человек и его гардероб	4. Отдыхающий и «тур»
5. Врач и рецепт	6. Слесарь и инструмент
7. Начальник и отдел	8. Художник и его картины
9. Писатель и его издания	10. Солдат и оружие
11. Архитектор и его здания	12. Житель и город
13. Дирижёр и оркестр	14. Артист и спектакли
15. Винодел и вина	16. Скульптор и его памятники
17. Журналист и его статьи	18. Владелец собаки
19. Ученик и школа	20. Археолог и раскопки
21. Следователь и дело	22. Конструктор и проект
23. Шахматист и его партии (шахматные)	24. Террорист и террористический акт
25. Жокей и лошадь	26. Член клуба и клуб
27. Воспитательница и детский сад	28. Машинист и поезд
29. Коллекционер и коллекция	30. Медсестра и скорая помощь
31. Изобретатель и патент	32. Продюсер и рок-группы
33. Служащий и рекламное бюро	34. Водитель и автомобиль
35. Пассажир и вокзал	36. Пастух и стадо
37. Олимпиец и олимпийские игры	38. Пенсионер и пенсия
39. Ведущий и телеигра	40. Повар и блюда

## Задание 4

На любом языке процедурного программирования записать алгоритм нахождения кратчайшего пути в взвешенном ориентированном графе.